



GameGenetics GmbH
Friedrichstrasse 135
10117 Berlin
Deutschland

Geschäftsführer: Alexander Piutti
Handelsregistereintrag: Handelsregister Berlin, HRB 116497

Browsersgamesportal POPMOG tritt G.A.M.E. bei

Erste „Independent Publishing“-Plattform für Browsersgames unterstützt Spieleentwickler

Berlin 12. November 2009 - Das innovative Browsersgamesportal POPMOG („Popular Multiplayer Online Games“) gibt heute seinen Beitritt zum G.A.M.E. – dem Bundesverband der Entwickler von Computerspielen e.V. – bekannt. Der 2009 in Berlin gegründete Internet-Dienstleister POPMOG (<http://www.popmog.com>) unterstützt als erster Independent Publisher eine Vielzahl etablierter und neuer Entwickler von Onlinespielen, insbesondere von Browsersgames, bei Produktoptimierung und Reichweitenaufbau. Zu diesem Zwecke wurde innerhalb des POPMOG-Portals die „Developer Zone“ entwickelt, die der aktiven Kommunikation zwischen den Spieleentwicklern und POPMOG sowie für die Spieleentwickler untereinander dient. Hier gibt es beispielsweise die Dokumentation zu den neuartigen POPMOG-APIs für die innovative Spieleintegration auf der Plattform, zum anderen Kommunikationstools und zukünftig auch die Möglichkeit, unterschiedliche Entwicklungsprojekte einzustellen und gemeinsam zu bearbeiten.

„Wir haben uns von Beginn an bewusst für einen Beitritt zum G.A.M.E. Bundesverband als eine treibende Kraft im Bereich Online Games entschieden“, erklärt Alexander Piutti, Geschäftsführer von POPMOG-Betreiber GameGenetics. „Ein gut organisierter Verband, der als Partner die Interessen seiner Mitglieder professionell und stark vertritt, ist uns sehr wichtig. Ich bin davon überzeugt, durch unseren Beitritt nicht nur weitere interessante Kontakte zu knüpfen, sondern würde mich freuen, mit POPMOG auch einen Beitrag bei der Unterstützung der deutschen Entwicklerlandschaft zu leisten.“

G.A.M.E.-Geschäftsführer Dr. Malte Behrmann erklärt dazu: „G.A.M.E. ist heute mehr als nur ein Entwicklerverband, er ist auch die Plattform der Online Game Industrie wie sie heute aus Deutschland heraus weltweit erfolgreich ist. Je mehr Unternehmen in Deutschland dazukommen, desto mehr können wir die Signifikanz auch im politischen und internationalen Umfeld unterstreichen. Daher ist es wichtig gewesen, dass POPMOG unserem Verband beitritt.“

Das Browsersgamesportal POPMOG lenkt als Partner für Spieleentwickler den Fokus auf etablierte und zentrale Community-Funktionen, welche den User im Rahmen von POPMOG spieleübergreifend begleiten. POPMOG-Spieler können unter <http://www.popmog.com> bei einer Vielzahl – populärer jedoch thematisch vollkommen unterschiedlicher – Spiele ihr Können beweisen und in den Wettstreit

Pressekontakt:

Paul Baumann
wildcard communications
Steinstr. 129
47798 Krefeld
Deutschland

T: +49 – (0) 2151 – 65 35 444
F: +49 – (0) 2151 – 65 35 445
Mobil: +49 – (0) 170 - 347 69 17
e-mail: paul@wildcard-communications.de



GameGenetics GmbH
Friedrichstrasse 135
10117 Berlin
Deutschland

Geschäftsführer: Alexander Piutti
Handelsregistereintrag: Handelsregister Berlin, HRB 116497

mit anderen Spielern um Belohnungen treten. Als „Belohnung“ für alle Spieler gibt es sowohl die klassischen „Ruhm und Ehre“-Funktionen wie z. B. Medaillen und Auszeichnungen, aber auch eine „echte“ harte Währung – die sogenannten „Honor Points“. „Honor Points“ können prinzipiell für jegliche Art der Aktivität auf der POPMOG-Plattform erwirtschaftet werden. Ob im Spiel bestimmte Aktionen ausgeführt werden, gewisse Ziele erreicht werden oder ob der User sich im Forum oder anderen Bereichen von POPMOG aufhält, all das kann zu neuen „Honor Points“ führen. Diese „Honor Points“ können dann nicht nur für bestimmte Upgrades im Spiel aufgewendet werden, sie können auch gegen reale Preise im zukünftigen POPMOG-Honor-Points-Angebot eingetauscht werden. All dies findet sich kontinuierlich aktualisiert auf der persönlichen Gamer Card, die zukünftig auch in die eigenen Social-Media-Auftritte (Facebook, MySpace, etc.), die eigene Homepage, oder Forensignaturen integriert werden kann.

Weitere Informationen sowie den Zugang zu POPMOG finden Sie unter: <http://www.popmog.com>

Über POPMOG:

POPMOG („Popular Multiplayer Online Games“) wurde 2009 in Berlin von den GameGenetics-Gründern Alexander Piutti, Mark Gazecki, Michael Keller und Börge Franck als erste „Independent Publishing“-Plattform für Browsergames ins Leben gerufen. „Independent“ bedeutet an dieser Stelle, dass GameGenetics selber keine Browsergames entwickelt, sondern unabhängige Entwickler von populären Onlinegames mit Hilfe des POPMOG-Portals sowie Kooperationen mit Reichweitenpartnern mit relevanten Zielgruppen zusammenführt. Das Portal bzw. die Plattform <http://www.popmog.com> besteht aus einem einzigartigen Paket aus attraktivem Gamingcontent (Browsergames), speziellen Communityfunktionen für die Gamerzielgruppe, sowie Dienstleistungen für Gamedeveloper. Hierbei setzt POPMOG nicht darauf, das Rad neu zu erfinden (z.B. „Facebook für Gamer“), sondern etablierte Modelle wie Facebook als Basis für ein differenziertes, vertikales Angebot zu nutzen. So erlaubt POPMOG z.B. eine Nutzerregistrierung unter Zuhilfenahme von „Facebook Connect“ und „OpenID“. Eine Registrierung und die Einladefunktion für bestehende Freunde sind dabei denkbar simpel gestaltet. Mehr Informationen unter <http://www.popmog.com>.

Pressekontakt:

Paul Baumann
wildcard communications
Steinstr. 129
47798 Krefeld
Deutschland

T: +49 – (0) 2151 – 65 35 444
F: +49 – (0) 2151 – 65 35 445
Mobil: +49 – (0) 170 - 347 69 17
e-mail: paul@wildcard-communications.de